

FTX US KORS Orcas Island Airport

В данном руководстве есть лишь небольшая разница в настройках для FSX, установка, настройки автогенерации и использование инструмента «Aero» **FTX US KORS Orcas Island Airport**, точно такие же, как и в **FTX US 1S2 Darrington Muni Airport**.

Важное примечание

Перед тем как устанавливать FTX US KORS Orcas Island Airport, Вам необходимо установить обновление для FTX Pacific Northwest, PNW 003 или более высокую версию. Обновление для PNW можно скачать здесь: <http://fullterrain.com/support.html#pnw>

Обновление PNW гарантирует правильное расположение аэропорта Оркас, точные данные о возвышениях, точное расположение всех дорог и береговых линий.

Чтобы установить обновление PNW. XXX, Вам необходимо сделать следующее:

- Запустите FTX Central и выберите регион «North America».
- Установите обновление PNW.
- После того как обновление будет установлено, нажмите «Применить» (Apply).

Всё, обновление установлено.

Остров Оркас

Остров Оркас – самый большой среди островов Сан-Хуан, более 57 кв. миль (148 кв. километров), по форме напоминает подкову. Население острова, чуть более 4400 человек, это не больше и не меньше чем на других островах Сан-Хуана. На северной оконечности острова находится город Истсоунд, самый большой город острова Оркас и второй по величине среди островов Сан-Хуана. На острове Оркас процветает сельское хозяйство, искусство и активный отдых. Здесь расположен один из самых больших национальных парков штата Вашингтон - Парк Моран, известный горной ездой на велосипеде, пешим туризмом и кемпингом. На остров можно попасть либо самолётом, либо на пароме. Основными достопримечательностями острова являются:

- Национальный парк Моран.
- Гора Конституция – самый высокий пик на островах Сан Хуан (730 м), расположенный в национальном парке Моран.
- Музей Моран Меншн - построенный в честь кораблестроителя и мэра Сиэтла - Роберта Морана, посвящен ремеслам и искусству начала 1900-х годов.
- Исторический музей острова Оркас, расположенный в городе Истсоунд.

http://en.wikipedia.org/wiki/Orcas_Island - остров Оркас.

Аэропорт острова Оркас (KORS)

Аэропорт Оркас занимает площадь в 64 акра (26 гектар) и имеет одну ВПП с асфальтовым покрытием (направление: 16\34). Размеры ВПП составляют: 2900 x 60 футов (884 x 18 метров). За двенадцать месяцев 2005 года, аэропорт принял 61 600 самолётов, в среднем по 168 в день. В аэропорту Оркас базируется 75 самолётов.

Авиакомпания	Пункт назначения
Kenmore Air	Seattle/Boeing Field
San Juan Airlines	Anacortes, Bellingham, Friday Harbor

http://www.wsdot.wa.gov/aviation/AllStateAirports/Eastsound_OrcasIsland.htm - аэропорт Оркас.

<http://airport.airlines-inform.ru/Seattle-Boeing-Field.html> - аэропорт Сиэтл-Боинг Филд.

http://www.wsdot.wa.gov/aviation/AllStateAirports/Anacortes_Anacortes.htm - Анакортис.

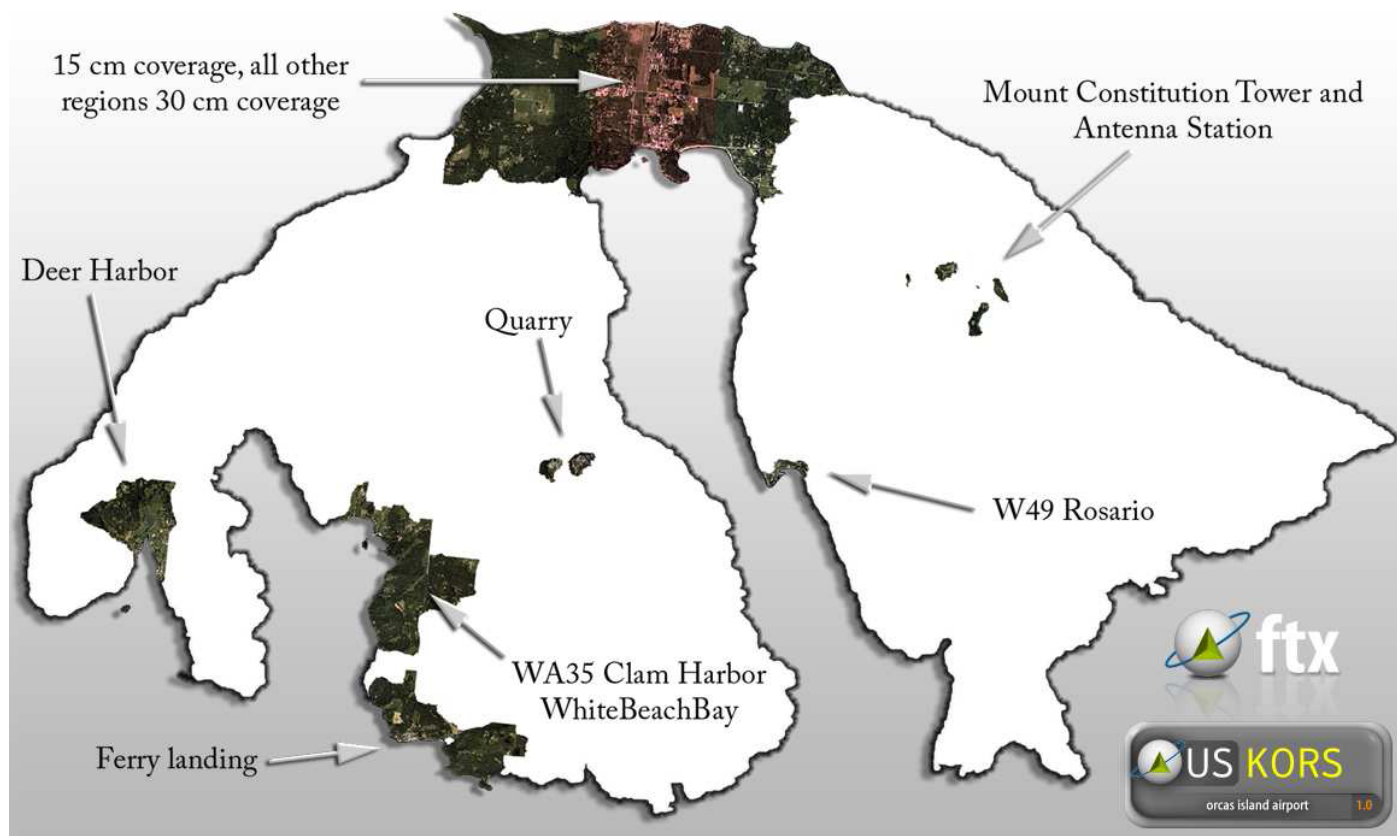
http://www.wsdot.wa.gov/aviation/AllStateAirports/Bellingham_BellinghamIntl.htm - Беллингхэм.

http://www.wsdot.wa.gov/aviation/AllStateAirports/FridayHarbor_FridayHarbor.htm - Фридэй Харбор.

http://en.wikipedia.org/wiki/Kenmore_Air - Кенмор Эйр.

http://en.wikipedia.org/wiki/San_Juan_Airlines - Сан-Хуан Эйрлайнс.

Зона покрытия сценарием



Звуковой пакет

Звуковой пакет FTX US KORS Orcas Island Airport включает в себя разнообразные звуки в аэропорту и городе, которые создают потрясающий эффект реализма. Данный звуковой пакет, будет очень полезен, если Вы используете утилиту «BOB» и совершаете прогулки по аэропорту. Вы можете использовать автомобиль, чтобы совершить поездку вокруг аэропорта или проехаться по городу. На рисунке ниже показаны основные звуковые зоны. Некоторые звуки тише или громче, чем другие. Иногда, чтобы услышать тот или иной звук, Вам необходимо будет, какое-то время, оставаться на одном месте (например: звонок телефона или разговоры на стоянке).

- Если Вам необходимо уменьшить громкость звуков, то это можно сделать в настройках FSX, передвинув слайдер опции «Звуки окружающей среды».

- Если Вы хотите отключить или включить звуковой пакет Оркас, воспользуйтесь Панелью Управления KORS.

1. Крики чаек, гудки катеров.
2. Звуки ремонтного терминала.
3. Звуки самолётов.
4. Звуки движущегося автотранспорта.
5. Разговоры УВД, телефонные звонки.
6. Звуки на автостоянке, разговоры людей.
7. Ночные звуки.

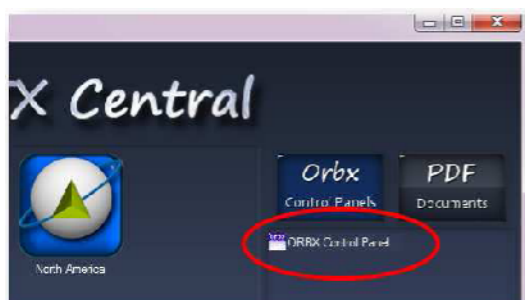


Утилиту «BOB» можно скачать здесь: <http://fullterrain.com/freeware.html>

Транспортные средства для FSX, можно скачать здесь: <http://f1.aaa.livedoor.jp/~rjnnhama/craft.htm>

Панель Управления KORS

Панель Управления KORS можно запустить через FTX Central или используя ярлык KORS Control Panel, на Вашем Рабочем Столе.



Рекомендуемые настройки для FSX

Настройки Оркас немного отличаются от настроек Даррингтона и Оакса, я отметил чем именно отличаются.

ПАРАМЕТР	НАСТРОЙКА	ПОЧЕМУ?
Дальность детализации	До упора вправо	Уменьшает размытость текстур.
Общее разрешение текстур	До упора вправо	Улучшает фотореалистичное отображение текстур.
Плотность ландшафтной сетки	100	Лучше отображение ландшафта.
Разрешение ландшафтной сетки	5m	5m – рекомендуемое разрешение для аэропорта.
Разрешение текстур	 7 - 15 см	Разрешение дорог. Если у Вас подгрузка текстур идет рывками, установите на 15 см.
Сложность пейзажа	До упора вправо	Как спроектировано ORBX.
Плотность автогенерации	Нормально	Меньше автогена, но больше FPS. Подробнее смотрите ниже, в разделе «Плотность автогена».
Плотность движения на авиалиниях и плотность движения ГА вне а\л	 100 %	Сбалансированная настройка для KORS
Наземный транспорт	 12%	Нет необходимости выставлять более высокое значение.

В остальном, всё тоже самое.

Вот и всё, приятных Вам полётов!